



NMHH

Nemzeti Média- és Hírközlési Hatóság

eivok

Hogyan védjük meg egymást?

Az NMHH biztonsági tevékenységei

Lencsés Gábor

2022.11.04.



A Hatóság biztonságához kapcsolódó tevékenységei

- **Laboratóriumi és terepi mérések**

Hírközlés, műsorszolgáltatás

- **Szabályzó és ellenőrző tevékenység**

Hírközlés, műsorszolgáltatás, gyermekvédelem, online platformok, bizalmi szolgáltatások

- **Tájékoztatás, oktatás**

Hírközlés, műsorszolgáltatás, gyermekvédelem, online platformok

- Rádiózavarok kivizsgálása
- Mellékhatások kivizsgálása
- Ellátottsági mutatók ellenőrzése



- Hírközlési szolgáltatások külső eredetű zavarai és EMC problémái
- Nem engedélyezett vagy nem megfelelő berendezés vagy frekvencia használat felderítése és megszüntetése
- Fix és mozgó mérőállomások, valamint monitoring központ üzemeltetése



- Rádiós és televíziós vétel zavarmentessége
- Mérési gyakorlatok a Honvédség és a honvédképzés részére



Mellékhatások kivizsgálása

- A piacon lévő rádió berendezések és nagyfrekvenciás jelet, vagy mellékhatást keltő villamos berendezések alapvető követelményeknek való megfelelése a frekvenciahasználati és EMC jellemzők mérésével
- EMC mérések a rádiószolgálatok zavarmentes működése érdekében



- A rádióállomások és szolgáltatások ellátottsági mutatói, a kisugárzott jelek műszaki, minőségi, lefedettségi és üzemi jellemzői, az engedélynek való megfelelés
- A polgári, valamint a nem polgári célú felhasználás számára meghatározott frekvencián működő rádióállomások forgalmi, foglaltsági jellemzői és kisugárzott műszaki paraméterei
- Az internet szolgáltatásminőség és hálózatsemlegesség

- Az infokommunikációs technológiák ágazatba tartozó nemzeti létfontosságú rendszerelemek és európai létfontosságú rendszerelemek ágazati kijelölő hatósági feladatai és helyszíni ellenőrzései
- Az elektronikus hírközlési építmények engedélyezése
- Kormányhivatalok részére az adótornyok sugárterhelés számításai, szimulációi
- Postai szolgáltatások felügyelete



- Az Országos Informatikai és Hírközlési Főügyelet működtetése
- Az ágazat ügyeleti rendszerébe bevont informatikai, elektronikus hírközlési és postai szolgáltatók ügyeleti szakmai felügyeletének ellátása, hálózataik működésének figyelemmel kísérése
- Az infokommunikációs infrastruktúra kapcsolattartási pontjaként a kijelölt szolgáltatók ügyeleti, a védelmi igazgatási szervek részére
- A hírközlési és informatikai hálózatokban és a szolgáltatásokban bekövetkezett rendkívüli eseményekről bejelentések fogadása, információ gyűjtése

- A médiaszolgáltatók összeférhetetlenségével kapcsolatos feladatok
- Szólásszabadság kapcsán a műsorkvóták ellenőrzése
- A médiaszolgáltatók működésének ellenőrzésével és a médiaszolgáltatások tartalomellenőrzésével összefüggő feladatok
- A műsorszóró hálózatra telepített légiriasztási rendszer megfelelő működésének koordinálása, ellenőrzése



- A kiskorúak védelmére vonatkozó szabályok betartásával kapcsolatos hatósági ellenőrzések
- Hosszútávú gyermekvédelmi stratégia kidolgozása
- Gyermekvédelmi Internet-kerekasztal
- Internet Hotline tájékoztató és segítségnyújtó szolgáltatás

- Az internetes tartalomszabályozással,
- a hálózatsemlegességgel,
- az elektronikus aláírással,
- az információ- és hálózatbiztonsággal,
- valamint az internetes fogyasztói jogokkal kapcsolatos szabályozási feladatok

- A bizalmi szolgáltatások felügyelete, a bizalmi szolgáltatásokkal kapcsolatos feladatok ellátása, az azokkal összefüggő nyilvántartások vezetése
- A minősített elektronikus aláírást, illetve bélyegzőt létrehozó eszközök nyilvántartásba vételével, valamint az ilyen eszközök megfelelőségének tanúsítására kijelölt szervezetekkel összefüggő hatósági feladatok ellátása,
- A Közigazgatási Gyökér Hitelesítés-szolgáltató működtetésével kapcsolatos feladatok ellátása


- Bűvösvölgy
- Gyerek a neten
- Para kampány
- Netre fel!
- Digipédia


Mi ez? Mit tehetek?

Cyberk kampány Felnőtt vagyok

Ha olyat tesznek veled a neten, amit nem akarsz, az para.


Segítünk, hogyan védheted meg magad az online világban!






Ha te küldöd, nem para.

Ha más küldi a nevedben, para.



Edzőtárostól nem para.

A volt csajod új pasijától para.



Cuki állatos videó? Nem para.

Állatkínzás képeket oszt meg? Az para.

🔍 Keresés a tudásközpontban

Keresés

[Médiaszertár pedagógusoknak](#) / [film](#) / [cikkek](#) / [Gífmózi: a szuperhős landolás](#)

Gífmózi: a szuperhős landolás

2022. 09. 13. FILM | CIKK | 3–10. évfolyam

Aki találkozott már szuperhősös médiatartalommal, esetleg aktív anime fogyasztó, már biztosan látta ezt a jellegzetes pózt, amikor a hős fél térdre, öklét a földre szegezve fog talajt. Ez az úgynevezett szuperhős landolás. Válogatásunk segítségével rámutatunk a póz túlhhasználtságára, és feltérképezzük, hogyan fejlődött a landolás vizuális nyelve.

De milyen is az a szuperhős landolás? A hős magasból érkezik. Hogy éppen egy találkozó hatásos belépőjét látjuk, vagy egy csatába érkezik, esetleg egy látványos támadását fejezi be, mindegy is. A végeredmény majdnem mindig ugyanaz. Az alak nagy erővel csapódik a földre, és három ponton támaszkodik. Egyik térdre, hajlított lábának talpa, egyik tenyere vagy ökle találkozik a talajjal, míg a másik karja az egyensúlyozásban segít, miközben fejét lehajítja. Egyéb változatokban akár két kar is földhöz érhet, vagy éppen egyik sem, és a féltérde ereszkedés helyett időnként egy mély térdrogyasztás is megteszi. A rövid ideig kitartott póz után a hős felemeli fejét, és elszántan vagy fenyegetően pillant ellenfelére vagy a távolba, esetleg meg is indul a kamera felé. Gyakran a fej felemelése egy vágás után következik, ahol már közelebről, szűkebb képkivágásban látjuk a hőst. Amellett, hogy így jobban látjuk az arckifejezését, a vágásnak és közelítésnek más funkciója is van. Mégpedig hogy elfedje a kaszkadőr munkát, és ne tűnjön fel, ha nem a színész hajtotta végre a

Hasonló



Dolgok, amelyeket ne tudnál filmek nélkül

FILM | CIKK | 5–10. évfolyam



„Láss, ne csak nézz!” kísérleti filmek

FILM | CIKK | 7–10. évfolyam



A Newton-pörgettyű

KÉP | CIKK | 3–6. évfolyam



Gífmózi: a hátrazuhan

FILM | CIKK | 5–10. évfolyam

★ Foglalkozások

A diákok legfeljebb nyolcfős csoportokban dolgoznak a stúdióinkban.

A négy 60 perces foglalkozásra épülő program a szünetekkel együtt 5-6 órát vesz igénybe.

A stúdiómunkák között két 10 perces, egy hosszabb, 30 perces ebédszünetet tartunk.

FILM

HÍR

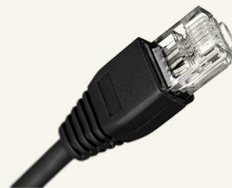
KÉP

HANG

REKLÁM

INTERNET

Megmutatjuk az internet derús és sötét oldalát



Kockázatok és lehetőségek

Fontos, hogy a gyerekek tisztában legyenek az internet biztonságos használatának feltételeivel, a kockázatokkal és veszélyekkel. Netkockázat foglalkozásunk olyan döntési helyzetekbe állítja őket, amelyek megértetik az online adatvédelem, az online zaklatás, behálózás vagy a szexting jelentését és lehetséges következményeit. A Netvizsgáló foglalkozáson a gyerekek közös munkában vesznek részt, és hasznos internetes oldalakat, alkalmazásokat, fogásokat ismernek meg.

[Oktató- és segédanyagok](#)





Rosszindulatú felnőttek hálójában

Táler Orsolya, a Kék Vonal Gyermekkrízis Alapítvány vezetője

[ELOLVASOM >](#)



Ellenőrző lista: Ezeket fontos átbeszélned gyermekeddel az adatvédelemről

Józsa Ivett, a debreceni Bűvösölgy oktatója

[ELOLVASOM >](#)



Ellenőrző lista: Ezekről beszéljünk a gyerekekkel, mielőtt okostelefon adnánk a kezükbe!

Fegyverneki Gergő, a debreceni Bűvösölgy oktatója, oktatásmódszertani könyvek szerzője, egy kislíú é

[ELOLVASOM >](#)



Videójáték – hobbi, függőség, vagy valami más?

Villányi Gergő, pszichológiai tanácsadó, digitális pszichológia szakértő

[ELOLVASOM >](#)



Ellenőrző lista: Hogyan tegyük az online játékidőt tartalmassá, nem pedig ártalmassá?

Csemáth Balázs, a debreceni Bűvösölgy oktatója


[ELOLVASOM >](#)



Ellenőrző lista: Mire érdemes figyelni, ha a gyerek online játszik?

Csemáth Balázs, a debreceni Bűvösölgy oktatója

[ELOLVASOM >](#)

 GYEREK A NETEN
SZÓTÁR
TÉMÁK
KVÍZEK

Hol járok? [gyerekaneten.hu](#) > [Szótár](#) > [Szleng](#) > [op](#)

op

(Szleng)

angol: 1. overpowered, jelentése: túlságosan erős (például karakter egy játékban), 2. original poster, jelentése: az eredeti posztoló, akinek a bejegyzése elindította a threadet

Részletesen

Például egy karakter egy játékban akkor overpowered, ha a fejlesztők úgy alkották meg, hogy túl erős, így nem teljesen kiegyenlített a játék, amikor valaki használja a karaktert. Ha azt mondja egy játékos a karakterére, hogy op, az nem feltétlenül (vagyis legtöbbször nem) jelenti azt, hogy ténylegesen overpowered/túl erős lenne, csak azt, hogy nagyon király, jó vele játszani.

Van 10 perced?

Szupersegítő leszek!

Segítőnek lenni nem csupán hasznos és fontos, de menő is!



Miért kell segíteni az idősebb korosztályt?

Az idősek a gyerekeiktől és az unokáiktól számíthatnak a legtöbb támogatásra, hiszen digitális kérdésekben leginkább az ő tanácsait követik. Ezért a digitális világban jártas családtagok és barátok, az úgynevezett segítők szerepe kiemelten fontos. Ők azok, akik a mindennapok során segíteni tudják az idősebbeket, és pozitív példát megmutatva mehozhatják azok kedvét is, akik még kevésbé nyitottak a digitális megoldásokra.

Az idősebb generáció közel fele egyáltalán nem boldogul önállóan a mobilinternettel

Az NMHH kutatása szerint az idősek 40 százaléka egyáltalán nem boldogul önállóan egy okostelefonnal, felük pedig csak segítséggel tudja használni a készüléket. Ezért is nagyon fontos, hogy segítsük a biztonságos használat alapjainak elsajátítását.

A 60 év feletti korosztály közül*...

egyáltalán nem boldogul

40%



segítséggel boldogulna, pár területen kiigazodik

50%



A végtelen tanterem: online tanulás mindenkinél

2022. szeptember 21. • 7 perc



Online tanulni járvány nélkül is megéri: a világhálón az emberiség tudásának jelentős hányada elérhető, ha tudjuk mit kerestünk.

[Elovasom](#)

Cikk

Mi az a Viber? Minden, amit a titkosított üzenetküldő platformról tudni érdemes

2022. szeptember 15. • 8 perc



„Van Vibered? Az melyik is? Tudod, a csevegőapplikációk közül az a lila színű!” Nos, a Viber jóval több, mint a kis lila app. Többplatformos, csoportos üzenetküldő alkalmazásnak számít, amely iOS és Android rendszeren is működik.

[Elovasom](#)

Cikk

Mik azok a mémek és miért szeretjük őket annyira?

2022. augusztus 24. • 5 perc



Mémeknek azokat az Interneten, ott is főként a közösségi médiában gyorsan terjedő feliratozott vicces képeket, videókat nevezzük, amelyek valamilyen aktuális témára reagálnak.

[Elovasom](#)

Cikk

Az iWiW-től a Facebookig: a közösségi média Magyarországon



segítséget adunk az időskorúaknak, a digitális eszközök tudatos és biztonságos használatához!

Meghallgatom

digipedia

Digitális tudástár a média- és hírközlési világ szakértőjétől



NEMH Nemzeti Média- és Hírközlési Hatóság



GYERMEKVÉDELEM

Mit tehetünk netező gyermekeinkért?



NETES VESZÉLYEK

Hogyan legyünk tudatosak az online térben?



ONLINE PÉNZÜGYEK

Minden, amit a digitális pénzügyekről tudni érdemes.



ADATVÉDELEM

Személyes adataink kincset érnek, óvjuk őket!



INNOVÁCIÓ

A digitális vívmányok a könnyebb mindennapokért.

Mi számít személyes adatnak és miért fontos, hogy megvédjük azokat?



ADATVÉDELME

utolsó módosítás: 2022. október 20. 13:07

A virtuális világban személyes adatnak számít minden olyan információ, amely egy bizonyos személy azonosításához vezethet. Ilyen például az vezeték- és utónév, a lakcím, a személyazonosító igazolvány száma, az eszközünk IP-címe, a személyi egyedi azonosítását lehetővé tevő, kórház vagy orvos által tárolt adatok.

Ha 1 perce van

4 tipp, amellyel védhetjük adatainkat

Ha van még 3 perce

Ne osszunk meg a szükségesnél több személyes adatot!

Ugyanakkor az is elkerülhetetlen, hogy bizonyos információk napvilágot lássanak rólunk. Egy webshopos vásárlásnál például muszáj megadnunk a nevünket, lakcímünket vagy az e-mail-címünket – és ezzel nincs is semmi baj. Bizonyos adatok – például ilyen a nevünk – nem igényelnek fokozott védelmet. Ezzel szemben a bankkártyánk PIN-kódját, a bankszámlaszámunkat és a jelszavainkat sokkal éberebben kell védenünk.

Általános szabályként alkalmazzuk, hogy amelyik mezőt nem kötelező, azt ne töltsük ki, maradjunk csak a szolgáltatás igénybevételéhez elengedhetetlen információk megadásánál.

A virtuális térben létező személyes adatokkal nagyon könnyű visszaélni, és – ha lehetőségük adódik – a kiberbűnözők vissza is fognak élni velük. Ennek megértéséhez fontos tudatosítanunk a fizikai világ és az internet közötti különbségeket. Míg az offline bűnözőknél nem ritka, hogy személyi igazolványt vagy bankkártyát lopnak, az online csalogók már olyan ártalmatlannak tűnő adatokra is vadásznak, mint az e-mail-címünk. Sokan gondolják azt, úgysem tárolnak titkos információkat a gépükön, emiatt nincsenek veszélyben. De jobb félni, mint megijedni, ugyanis olyan ellopott adatunkkal is visszaélhetnek, amire nem is számítunk. Szinte biztos, hogy az adattolvajok, ha rá tudnak csatlakozni az okoseszközünkre, találnak olyan információkat, melyek számukra értékesek és azok eltulajdonításával számos kellemetlenséget okozhatnak a jövőben.

Ha van még 5 perce

A kiberbűnözők egy közösségi adatbázisból többmilliós nagyságrendű adathoz juthatnak

A virtuális adatok értékét teljesen máshogy kell mérni, mint a fizikai ingóságainkét. Az internetes adatlopással rövid távon kisebb haszonra lehet szert tenni, hiszen egy-egy adatunk kevesebb mint 100 forintot ér. Ezzel szemben, ha az utcán ellopják a személyi igazolványunkat, annak

- Szakmai támogatás a honvédelmi, rendvédelmi, nemzetbiztonsági és bűnmegelőzési célú szervezeteknek
- Együttműködési megállapodások felsőoktatási intézményekkel
- Ösztöndíj program

- Mérési képességekről
- Az 5G biztonságáról
- A drónokról
- Az elkövetői motivációkról és lehetséges prevenciós szabályzási eszközökről



NMHH

Nemzeti Média- és Hírközlési Hatóság

eivok

Köszönöm megtisztelő figyelmüket!